

Grimmelshausen – Online Spiel



Antrag auf Förderung nach LEADER

1.2.2 d) Sonstige investive und nicht investive Projekte zur Umsetzung eines REK

Antragsteller: Stadt Gelnhausen

1. Ausgangssituation

Der berühmte Barockdichter Hans Jacob Christoffel von Grimmelshausen erblickte entweder im Jahr 1621 oder 1622 in Gelnhausen das Licht der Welt. Da sein Geburtsdatum nicht genauer bekannt ist, wird sein 400. Geburtstag im zweiten Halbjahr 2021 und im ersten Halbjahr 2022 mit verschiedenen Veranstaltungen, Publikationen u.ä. gefeiert. Grimmelshausens Werke sind weltbekannt, entsprechen allerdings ob ihrer barocken Wortgewalt der zeitgenössischen Lesegewohnheit nicht mehr wirklich. Dabei könnte man seine Bücher heute schon fast der Fantasy-Literatur zuordnen, denn sie wimmeln nur so von kuriosen, abenteuerlichen, halbseidenen und übernatürlichen Figuren, Situationen und Objekten. Da werden Menschen unsichtbar, treffen auf Wasserwesen, reisen in Rekordgeschwindigkeit um die Welt oder unterhalten sich mit Gottheiten.

Im Museum Gelnhausen gibt es ein eigenes Stockwerk zu dem berühmten Sohn der Stadt, die „Grimmelshausen-Welt“. Dort kann die größte Sammlung an Erstaussgaben, die öffentlich gezeigt wird, besichtigt werden und seine literarischen Figuren werden vorgestellt. Dennoch sucht Gelnhausen immer nach weiteren Möglichkeiten, den großartigen Dichter allen Altersklassen näher zu bringen und damit einen der drei Leuchttürme „Barbarossa, Grimmelshausen, Philipp Reis“ im Bewusstsein der Gelnhäuser, der Tagesgäste und Urlauber zu verankern.

2. Projektbeschreibung

Für eine zeitgemäße Vermittlung der Geschichte und Geschichten von Grimmelshausen soll nun ein ganz neuer Weg beschritten werden: In einem interaktiven Online-Spiel sollen Grimmelshausens literarische Figuren zu neuem Leben erwachen. Aus den einschneidenden Erfahrungen der Corona-Pandemie entstand die Idee, ein Online-Spiel über die Stadtgeschichte Gelnhausens zu entwickeln, das hygienisch unbedenklich ist und auch auf Distanz ein Städteerlebnis möglich macht. Gerade während der hygienischen Beschränkungen war das einzig durchführbare Freizeitangebot der Stadt Gelnhausen die interaktive Stadtrallye. Mit dieser können sich kleine Gruppen im Freien wunderbar beschäftigen. Das Spiel, das bereits vor der Pandemie sehr erfolgreich lief, wurde während der Kontaktbeschränkungen zum „Geheimtipp“. Viele Besucher entdeckten dabei gezwungenermaßen ihre Begeisterung für derartige Spiele - gerade Familien können sich so großartig zusammen beschäftigen - und suchen nun nach weiteren Angeboten. Während der kalten Jahreszeit entstand die Idee, ein ähnliches Spiel zu entwickeln, das sich ebenfalls mit der Stadtgeschichte beschäftigt, aber in der warmen Wohnung gespielt werden kann.

Bei verschiedenen Tests wurde festgestellt, dass neben den hygienischen „Zwängen“ auch der Vorteil in einem solchen Online-Spiel liegt, dass Freunde, die weiter voneinander entfernt wohnen, auf diesem Weg einen unterhaltsamen Abend gemeinsam verbringen können.

Das Spielkonzept sieht vor, dass sich die Spielenden einen Termin bei der Tourist-Info Gelnhausen reservieren und einen Link erhalten, der sich zur verabredeten Zeit aktivieren lässt. Außerdem bekommt jeder Spielende ein Paket mit Spielmaterial, dieses kann entweder vor Ort abgeholt werden oder kommt per Post.

Jeder Spielende nimmt an seinem eigenen Rechner am Spiel teil, dabei können mindestens zwei, höchstens sechs Personen gleichzeitig spielen. Die Handlung gibt das Online-Spiel vor, darin sind verschiedene Aufgaben zu lösen. Dies sind entweder digitale oder „haptische“, also im Spielpaket vorliegende Hinweise, Aufgaben und Rätsel. Jeder Teilnehmende übernimmt eine Rolle, hat in seinem Paket bestimmte Hinweise, Briefe und Requisiten, mittels derer die Rätsel in der Geschichte gelöst werden können. Story, Personen und Rätsel rekrutieren sich aus dem umfangreichen Werk Grimmelshausens.

Somit haben die Nutzenden zum einen den Spaß am Spielen und Rätseln. Gleichzeitig lernen sie die wichtigsten Figuren aus den Werken Grimmelshausens mit ihren typischen Eigenschaften und ihren Geheimnissen kennen. Und zusätzlich bekommen sie noch einen Eindruck, wie die Stadt Gelnhausen im 17. Jahrhundert, zur Zeit des 30-jährigen Krieges, aussah. Historisch fundiert, literarisch korrekt und kurzweilig.

Vergleichbar ist das Spiel mit den bereits in Gelnhausen sehr erfolgreich angebotenen interaktiven Stadtrallyes. Nur mit dem Unterschied, dass es an jedem beliebigen Ort zu jeder Zeit gespielt werden kann und dennoch einen Einblick in die Stadt und ihre Geschichte gibt.

Insbesondere Zielgruppen wie Online-Gamer, Gamer, Escape-Room-Nutzer, Geocacher werden angesprochen und über das Medium Videospiele an die Gelnhäuser Stadtgeschichte und die Literatur Grimmelshausens herangeführt. Diese Gruppe besteht vornehmlich aus Jugendlichen und jungen Erwachsenen, für die es bisher in Gelnhausen nur den Escape-Room, das Abenteuergolf, das Kino und die interaktiven Stadtrallyes als Freizeitangebote gibt. Gleichzeitig können auch Familien und die Altersgruppe über 50 angesprochen werden, da es sich nicht um ein „klassisches“ Computerspiel, sondern um die spielerische Auseinandersetzung mit klassischer Weltliteratur handelt.

Zudem kann das Spiel deutschlandweit beworben und gespielt werden. Mit dem Spiel steigt der Bekanntheitsgrad der Stadt und Region. Theoretisch könnte das Spiel von jedem beliebigen Ort der Welt gespielt werden. So könnten beispielsweise auch viele der Gelnhäuser, die nach USA auswanderten, einen kurzweiligen Online-Ausflug in die alte Heimat machen.

3. Umsetzung des Regionalen Entwicklungskonzeptes

Das Vorhaben „Grimmelshausen Online-Spiel“ kann dem Handlungsfeld „Digitale Zukunft“ mit dem Teilziel

- Entwicklung und Implementierung von E-Anwendungen

zugeordnet werden.

Zudem leistet das Projekt einen Beitrag in den Handlungsfeldern „Tourismus & Naherholung“ und „Wohnraum & Leben“ mit den nachfolgenden Teilzielen:

- Inwertsetzung der natürlichen und kulturhistorischen Potenziale
- Stiftung einer regionalen Identität durch die Verknüpfung von Kulturhistorie und Moderne
- Förderung vielfältiger kultureller Angebote für alle Altersgruppen

4. Zeitplan

Mit der Umsetzung des Vorhabens soll sofort begonnen werden. Ziel ist, dass Spiel spätestens zum Herbst 2021 fertig zu stellen.

5. Kosten

Die Kosten zur Umsetzung des Vorhabens umfassen 11.957,12 € Brutto. Dies umfasst die Dienstleistung zur Programmierung des Spiels. Die förderfähigen Kosten betragen 10.048 €.

6. Förderung

Für die Umsetzung wird ein Antrag auf LEADER-Förderung nach „1.2.2 d) Sonstige investive und nicht investive Projekte zur Umsetzung eines REK“ gestellt.

Finanzvolumen	11.957,12 €
Förderfähige Kosten	10.048,00 €
LEADER-Förderung 60%	6.028,00 €
Eigenmittel	5.929,12 €